

ERDENET

## REVUE DE PRESSE

La société ERDENET vise à offrir des contenus et des services dans le cadre de l'accompagnement éducatif, la communication scientifique et le développement de projets multimédia basés sur l'interaction enseignant/ apprenant.

## *Le Conseiller Général Magazine*

N° 36

*Novembre 2011*

Dans le dossier consacré à « L'école à l'heure du numérique », *LCG Magazine* consacre deux pages à la jeune entreprise innovante ERDENET, créée en octobre 2009, qui *exploite les possibilités offertes par le web pour les mettre au service de la créativité pédagogique.*

Damien Roucou, directeur du programme, explique au travers d'une interview, les solutions proposées par ERDENET afin de promouvoir l'interactivité éducative et scientifique. Il expose également le concept du dispositif innovant « *BeLearner.com* ».

**LCG** LE CONSEILLER GÉNÉRAL MAGAZINE  
**mag**

#36 Revue des Elus, acteurs et décideurs de la démocratie locale

# PARIS METROPOLE

*Imaginer et co-construire la Métropole du XXI<sup>ème</sup> siècle*

Jacques J.-P. Martin, Pierre Mansat, Jean-Paul Huchon, André Santini, Laurent Lafon,  
Philippe Laurent, François Pupponi, Jean-Christophe Fromantin,  
François Kosciusko-Morizet, Jean-Pierre Farandou, François Dugeny



## ERDENET : une plate-forme d'échanges innovante pour promouvoir l'interactivité éducative et scientifique

*Jeune entreprise innovante créée en octobre 2009 et basée en Lozère, ERDENET exploite les possibilités offertes par la technologie Web pour les mettre au service de la créativité pédagogique. Elle s'appuie pour cela sur une plateforme collaborative temps réel offrant des outils, des contenus et des services dans le cadre de l'accompagnement éducatif, la communication scientifique et le développement de projets multimédia, toujours basés sur l'interaction enseignant/apprenant.*

### Comment est né le projet ERDENET ?

Nous sommes partis du constat qu'il manquait un dispositif global, à la fois contenu et outil, qui favorise la circulation des savoirs et des compétences sur un territoire tout en facilitant la personnalisation des apprentissages. C'est pourquoi nous avons lancé l'idée de développer des Territoires Numériques Apprenants, avec une plateforme collaborative qui couvre toute la chaîne éditoriale jusqu'à la diffusion. Un nouveau modèle de ressources numériques pour l'éducation et la formation directement créés par les utilisateurs, les enseignants et les apprenants eux-mêmes. Ni extranet ni simple logiciel, il s'agit d'un outil pédagogique, une plate-forme d'édition et de co-création. A l'intérieur vont pouvoir circuler les savoirs et les compétences.

Un enseignant va pouvoir récupérer des contenus qui viennent d'un autre établissement ou proposer ses contenus à des élèves d'autres établissements. De même, les élèves vont pouvoir utiliser, scruter ou enrichir des contenus qui ont été mis à disposition par des camarades d'autres établissements. Le dispositif ne concerne pas uniquement le domaine scolaire mais peut intégrer également une bibliothèque, une médiathèque, un musée, etc.

### Au sein des établissements d'enseignement ou auprès des partenaires éducatifs, quelles sont les solutions proposées par ERDENET pour promouvoir l'interactivité éducative et scientifique ?

Au travers de l'expérimentation menée en Languedoc-Roussillon et en Ile de France, ERDENET a développé une approche par parcours ou itinéraires de formation totalement inédite sur le web et répondant à deux problématiques : personnaliser/individualiser les apprentissages et rendre n'importe quel support dynamique pour amener l'apprenant à réagir et avancer à son rythme.

L'enseignant dispose d'un exercice en ligne lui donnant la possibilité d'ajouter des questions, des commentaires, ou encore d'associer ou de comparer des éléments, des œuvres, etc. Les différentes interactions sont là pour encourager l'attention de l'élève, le motiver dans sa progression et approfondir son regard critique. C'est pourquoi, les possibilités d'évolution sont multiples : formation professionnelle ou formation continue, enseignement technique et professionnel, apprentissage.

**Depuis le 20 octobre 2010, ERDENET propose un dispositif**

### innovant : « belearner.com ». Pouvez-vous nous en expliquer le principe ?

BeLearner.com est la première plateforme de vidéos interactives pour l'éducation et la formation. L'interface permet d'intégrer et de combiner n'importe quel type de documents : vidéos, animations, textes, images et sons, et de rendre une séquence pédagogique très active, en posant des questions, en ajoutant des annotations, en associant différents éléments ou en créant des liens vers d'autres supports. Collaborative et disponible en temps réel, la plate-forme encourage l'échange, la confrontation des idées et des sources, pour le travail à plusieurs mais aussi en autonomie.

Le but est de s'adapter aux rythmes de l'apprenant, aux différents publics qui composent un groupe : élèves en situation de handicap, remédiation scolaire, publics non-francophones, etc. Labellisé par le pôle de compétitivité sur les contenus numériques Cap Digital, BeLearner.com aujourd'hui c'est près de 9000 utilisateurs, 5 collectivités et 3 académies qui soutiennent cette expérimentation. Disponible en plusieurs langues, il a vocation à devenir une plateforme éducative internationale, à la fois ouverte aux échanges inter-culturels et adaptée à une diversité de situations. ■



Thomas PAILLOT | Mes utilisateurs | Déconnexion FR UK DE

be learner .com

Médiathèque [Créer un parcours](#)

**Actualités**

- Fermin Delongueil a réalisé le parcours Art et Sciences - Voir les résultats de l'élève - Voir le résultat du parcours
- Suzanne Roche souhaite partager son parcours Nature et culture - Lire le parcours - Envoyer un message
- Pauline Groupart et 5 autres élèves ont réalisé le parcours Guerre froide, USA URSS - Voir les résultats des élèves - Voir le résultat du parcours
- Fermin Delongueil a réalisé le parcours Art et Sciences - Voir les résultats de l'élève - Voir le résultat du parcours

**PARCOURS EN CONSTRUCTION** 10 [Tout afficher](#)

Filtres

Art et sciences [Modifier](#) | [Partager](#)   Apprendre la guitare [Modifier](#) | [Partager](#)   Assemblée [Modifier](#) | [Partager](#)   Politique au Canada [Modifier](#) | [Partager](#)

**PARCOURS ET MÉDIAS PARTAGÉS** 8 [Tout afficher](#)

Filtres

Outre mer [Partager](#) | [Résultats](#)   Apprendre la guitare [Partager](#) | [Résultats](#)   Code de la route [Partager](#) | [Résultats](#)   Permis bateau [Partager](#) | [Résultats](#)

**NOUVEAUX MÉDIAS**

0:49 / 5:42

Traité Réunion Roches

**Recommandations**

2 autres parcours traitent de la Guerre froide

Suzanne Roche a également créé un parcours sur la Guerre froide

Ce média a été utilisé 3 fois lors de la création d'un parcours sur la Guerre froide

2 autres parcours traitent de la Guerre froide

Créez de l'intelligence!

be learner .com

«Deviens ce que tu es»

Je teste gratuitement

Découvrez la première plateforme de Video Learning Object  
Inscrivez vous sur [www.bellemer.com](http://www.bellemer.com)!

**Créer / éditer vos propres ressources**

Questionner/annoter/commenter tous les types de contenus (vidéo, image, texte, son...)

**Partager et diffuser entre enseignants et apprenants**

Avec nos partenaires: [cop-digital](#) [le réseau des écoles numériques](#) [ina](#) [localedu](#) [oféo](#)

*trajectoires*

N° 23

*Novembre-décembre 2011*

Dans ce numéro de *trajectoires*, Damien Roucou, fondateur d'ERDENET, est mentionné dans « *77 c'est eux* », une collection de portraits, renouvelée à chaque parution. « *77 c'est eux* » présente neuf acteurs économiques, de tous horizons, présents en Seine-et-Marne.

# trajectoires

N°23  
NOVEMBRE  
DÉCEMBRE  
2011

Entreprendre et réussir en Seine-et-Marne

## IMMOBILIER D'ENTREPRISE

LA SEINE-ET-MARNE,  
UNE ADRESSE DE PLUS  
EN PLUS CONVOITÉE

## TÉLÉCENTRES

LA SEINE-ET-MARNE  
INTERROGE  
LES ENTREPRISES

## L'UNIVERSITÉ

SE MOBILISE POUR LA  
CRÉATION D'ENTREPRISE

CONSEIL GÉNÉRAL DE SEINE ET MARNE

EN SEINE-ET-MARNE,  
LE FONCIER  
IMMÉDIATEMENT  
DISPONIBLE EST  
TRÈS RECHERCHÉ

FRANCK BOUCHAUD  
DIRECTEUR DU DÉVELOPPEMENT ÉCONOMIQUE  
ET DE L'EMPLOI À LA COMMUNAUTÉ  
D'AGGLOMÉRATION MARNE ET CHANTEREINE





✉ 77 C'EST EUX

77 c'est eux, c'est une collection de portraits renouvelée à chaque parution. Des acteurs économiques de tous horizons, public comme privé, jeunes et moins jeunes, artisans locaux, entrepreneurs internationaux... tous unis par leur confiance dans l'avenir de la Seine-et-Marne.



**DAMIEN ROUCOU**

*Fondateur d'Erdenet à Champs-sur-Marne  
Nous avons lancé Be-Learner.com,  
une plateforme éducative pour les collèges  
qui propose des vidéos d'apprentissage  
interactives et personnalisables.*



**DOMINIQUE LANNES  
(MISS LOULOU)**

*Fondatrice de Boulevard Lannes Compagny  
à Saint-Augustin  
Arts du clown contemporain, illusion, musique,  
objets... nos créations, à la fois simples et  
novatrices, s'adressent à tous, adultes  
comme enfants.*



**JEAN-GABRIEL ESTÈVE**

*PDG de MADEAconcept à Limoges Fourches  
Nous fabriquons des structures pour la pratique  
du ski nautique ou du surf, en intérieur ou  
en extérieur, avec une volonté : démocratiser  
les sports de glisse.*



**ANNE-SOPHIE PERON**

*Agent de développement économique  
et touristique de la Communauté de Communes  
Gâtinais-Val de Loing  
Nous avons notamment lancé une étude du tissu  
commercial et artisanal afin d'évaluer les besoins et  
de mettre au point une stratégie pour le redynamiser.*



**JEAN-PHILIPPE PELLETIER**

*Directeur d'Aero-Sotravia,  
aérodrome de Melun-Villaroche  
Retransmissions en direct, films promotionnels,  
thermographie des villes... notre métier couvre  
tout ce qui est prise de vue et détection par  
avion et hélicoptère.*



**NICOLE LECUREUX**

*Chef de publicité pour Hebdo communication  
à Melun  
Notre métier : préconiser, commercialiser  
et développer la communication au travers  
d'espaces publicitaires dans la presse  
hebdomadaire régionale.*



**THIERRY BALLARD**

*Gérant de Ballard Conseil à Combs-la-Ville  
Loin d'être de simples intermédiaires, nous  
réalisons nous-mêmes le marquage de nos  
objets publicitaires et en fabriquons certains,  
ce qui nous rend particulièrement réactifs.*



**GAËLLE MARCEAU**

*Dirigeante de Révélation Déco  
à Serris Val d'Europe  
Nous nous attachons à révéler le potentiel  
des entreprises, à décliner leurs stratégies dans  
les agencements, les aménagements intérieurs  
et la décoration.*



**ARNAUD ALACIR**

*Président de Nord Seine-et-Marne Initiatives  
à Serris  
Nous octroyons des prêts d'honneur à 0 % aux  
créateurs ou repreneurs d'entreprise. En 2010,  
61 prêts ont ainsi été accordés pour un total  
de 548 500 euros.*



*MagEco*  
*Le magazine est-francilien*  
N° 11  
*Septembre 2011*

ERDENET récompensée par le trophée E-conquête 2011. La société a reçu le prix du meilleur site B to B et le Challenge de la filière Tourisme.

La 4<sup>e</sup> édition d'E-Conquête a réuni, le 26 mai à l'EISIEE Marne-la-Vallée, 80 acteurs de l'économie numérique.

N° 11 • SEPT. 2011

# MagÉco

www.seineetmarne.cci.fr

Le magazine est-francilien

CCI Seine-et-Marne  
Chambre de Commerce et d'Industrie



## > CONJONCTURE

Signes de reprise :  
les entreprises restent prudentes

## > ENJEUX ET VISIONS

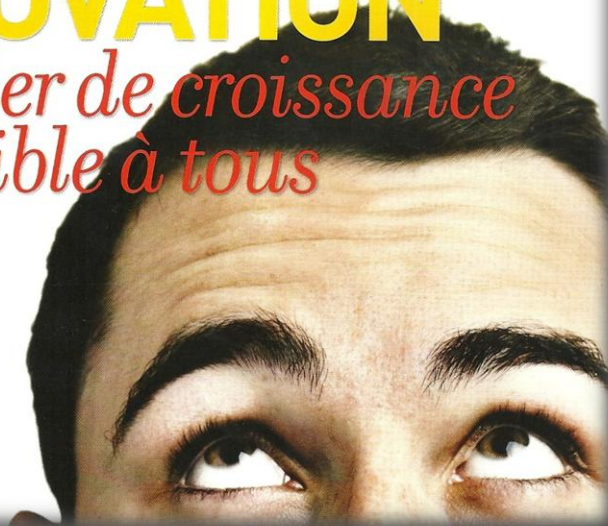
Sénart, un territoire  
économique stratégique

# INNOVATION

*un levier de croissance  
accessible à tous*

## > PARCOURS ET RÉSEAUX

Un réseau d'experts  
pour "coacher"  
les jeunes dirigeants



# E-Conquête : le rendez-vous de la Seine- et-Marne numérique

La 4<sup>e</sup> édition d'E-Conquête\* a réuni le 26 mai à l'ESIEE Marne-la-Vallée, 80 acteurs de l'économie numérique. 200 visiteurs professionnels ont rencontré 40 exposants et assisté à 24 conférences. Grande nouveauté, les 5 Challenges ont primé 15 entreprises pour leurs "speed-demos" de produits/services à des décideurs et acheteurs. Autre temps fort du plateau TV : les Trophées E-Conquête 2011 (2 Prix de 3 000 €). Le Meilleur Site BtoB, parrainé par Seine-et-Marne Développement, va à Damien Roucou (Erdenet : applications pour l'éducation) et le BtoC, parrainé par la CCI Seine-et-Marne, à Eam-Hav Ung (Bubble Fever : vente en ligne de boisson à base de thé). Enfin, en clôture du salon, les participants ont pu voir la Cité Descartes en 3D, filmée par un drone de 3D Copter. ■

*\*Initiée par la CCI Seine-et-Marne, cette opération a été mise en œuvre en partenariat avec le Conseil Général 77, Seine-et-Marne Développement, Sem@for 77, Orange, et des entreprises de Seine-et-Marne de la filière numérique.*

## EN PRATIQUE

### CONTACT CCI

Tous les lauréats et les événements sont à retrouver sur : [www.e-conquete.fr](http://www.e-conquete.fr)



*Lecourant.info*

*29 mai 2011*

Interview de Damien Roucou, directeur d'ERDENET, suite à la remise du trophée E-conquête.



## Le salon E-conquête récompense BeLearner.com



**Interview** - Le salon e-conquête est le salon professionnel de la filière numérique. Organisé pour la 4<sup>e</sup> année, il a ouvert ses portes jeudi 26 mai, à l'Esiee (Marne-la-Vallée). C'est à cette occasion qu'une entreprise seine-et-marnaise a été mise à l'honneur, en recevant le trophée E-conquête, pour la pertinence de son site internet professionnel, [BeLearner.com](http://BeLearner.com). Rencontre avec Damien Roucou, directeur de cette jeune entreprise innovante.

**LeCourant** : Qu'est-ce que BeLearner.com ?

**Damien Roucou** : C'est un service éducatif en ligne qui permet de créer des parcours pédagogiques dynamiques. Concrètement, il permet de lier n'importe quel type de document ou de support (texte, vidéo, image, son), et d'y ajouter des interactions. L'utilisateur peut questionner un document, une œuvre. Cela permet de pousser un apprenant à s'interroger, à confronter ces idées, à commenter, enrichir et re-documenter un média. Pour un utilisateur avancé, l'outil permet aussi de créer soi-même un web-documentaire.

**LeCourant** : Que représente pour vous ce trophée E-conquête ?

**Damien Roucou** : C'est la reconnaissance d'un effort fait en Seine-et-Marne, auprès des 24 établissements scolaires expérimentateurs (collèges et lycées). Et puis, le trophée E-conquête récompensait le site internet le plus dynamique en B to B, et à ce titre, BeLearner.com a été choisi. Cela signifie qu'au delà de la labellisation par Cap Digital (Le 1<sup>er</sup> décembre 2009, ERDENET a été labellisé CAP DIGITAL, pôle de compétitivité national à vocation mondiale pour les contenus numériques. ERDENET participe en 2010/2011 à l'expérimentation Très Haut Débit (THD) de Cap Digital, en liaison avec la Région Ile-de-France, ndlr), BeLearner.com a également une pertinence au niveau local. Le site a un véritable impact sur des usages réels.

**LeCourant** : Pourquoi avoir participé au salon E-conquête ?

**Damien Roucou** : Le salon E-conquête est l'occasion de mieux faire connaître l'outil, et de montrer qu'il vient de Seine-et-Marne, mais qu'il peut être utilisé partout dans le monde. D'ailleurs, le site est disponible en anglais et en allemand.

**LeCourant** : A qui s'adresse votre site internet, BeLearner.com ?

**Damien Roucou** : En premier lieu, BeLearner.com s'adresse à tous les établissements d'enseignement, écoles, collèges, lycées, universités. Ensuite, il s'adresse à la formation continue, c'est à dire aux entreprises qui ont besoin du e-learning type web 2.0. Enfin, il s'adresse aux médias, éditeurs de contenus, organismes, qui souhaitent utiliser BeLearner.com comme un outil de communication et de marketing, ou bien comme un outil créatif. Pour ce dernier cas, il arrive que des réalisateurs souhaitent créer un web-documentaire sur notre plateforme. Ils ont déjà un film, et veulent y ajouter des interactions en ligne, afin de donner à leur œuvres une plus grande visibilité sur le net et un plus grand dynamisme.

**LeCourant** : Comment avez-vous eu l'idée de créer ce site ?

**Damien Roucou** : Le site répond à un besoin d'enseignement à distance, plus proche de la e-education que du e-learning, c'est à dire faire entrer le numérique dans l'éducatif. Et puis, il répond aussi à une logique éditoriale moderne, qui consiste à chercher les réponses et les commentaires des utilisateurs, afin qu'ils soient d'avantage impliqués.

**LeCourant** : Qu'est-ce qu'on peut vous souhaiter pour l'avenir ?

**Damien Roucou** : Beaucoup de choses. D'abord beaucoup d'utilisateurs, une grande communauté. Et puis, un rayonnement national, voire international.

*trajectoires*

N° 19

*Février-mars 2011*

ERDENET, lauréat de E-transformation 77, dispositif qui accompagne les PME et TPE dans leur développement par l'utilisation des usages numériques.

# trajectoires

N°19  
FÉVRIER  
MARS  
2011

Entreprendre et réussir en Seine-et-Marne

**BIG BENNES**  
AU SERVICE DE  
L'ENVIRONNEMENT

**LE NOUVEAU GUIDE**  
DU CRÉATEUR VERSION 2011

**NOUVEL AN,  
NOUVEAU SITE**  
POUR SEINE-ET-MARNE  
DÉVELOPPEMENT

SEIL GÉNÉRAL DE SEINE ET MARNE

**UNE NOUVELLE  
STRATÉGIE  
POUR  
L'ÎLE-DE-FRANCE**



## E-TRANSFORMATION77 : ET LES LAUREATS SONT...



E-transformation77 est un dispositif qui accompagne les PME et TPE dans leur développement par l'utilisation des usages numériques.

Suite au deuxième appel à projets ouvert du 15 septembre au 15 novembre derniers, le comité de validation (composé du Conseil général, du Conseil régional et de Seine-et-Marne Développement) a sélectionné treize entreprises : EIE Global (Avon), Hologram industries (Bussy-Saint-Georges), Remedance RH (Bussy-saint-Martin), SGT, Newvision Technologie et Erdenet (Champs-sur-Marne) Laptopservice (Émerainville), Entreprise

Fouchard et Cie (Chelles), Izimbi (Fortainebleau), SARL Demain/ Ecobiomat (Marolles-sur-Seine), Id Source (Noisiel), Thommen Medical (Roissy-en-Brie), Moderne Méthode (Saint-Souplets).

Toutes doivent bénéficier d'un diagnostic financé par Seine-et-Marne Développement. À partir des audits rendus par les consultants, dix projets seront finalement sélectionnés pour être financés, à parts égales, par la Région Île-de-France et le Département de Seine-et-Marne.

+d'infos : [c.etd@ali@smd77.com](mailto:c.etd@ali@smd77.com)



*MAG ECO*

*Le magazine est-francilien*

*N° 9*

*Décembre 2010 - Janvier 2011*

L'article présente la jeune entreprise innovante ERDENET, installée à la pépinière d'entreprises de Marne-la-Vallée : quels sont le concept, l'application, les motivations et les attentes de ce nouveau projet ?

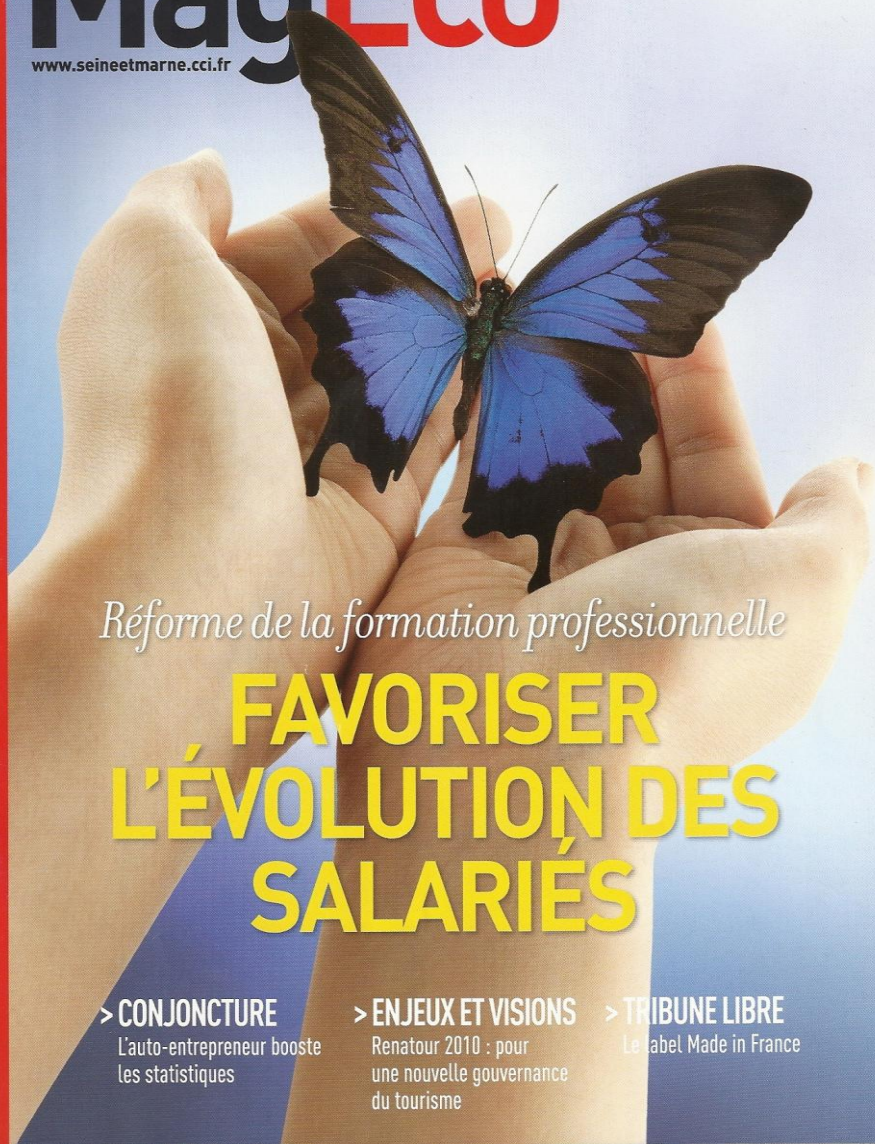
N° 9 • DÉC. 2010 - JANV. 2011

# MagÉco

Le magazine est-francilien

www.seineetmarne.cci.fr

 **CCI Seine-et-Marne**  
Chambres de Commerce et d'Industrie



*Réforme de la formation professionnelle*

## FAVORISER L'ÉVOLUTION DES SALARIÉS

> **CONJONCTURE**

L'auto-entrepreneur booste  
les statistiques

> **ENJEUX ET VISIONS**

Renatour 2010 : pour  
une nouvelle gouvernance  
du tourisme

> **TRIBUNE LIBRE**

Le label Made in France



*ERDENET, jeune entreprise innovante à la Pépinière d'Entreprises de Marne-la-Vallée, met à la disposition du corps enseignant et des élèves une plateforme collaborative, qui s'enrichit en temps réel des différents ajouts, commentaires, questions et réponses des utilisateurs. Rencontre avec Damien Roucou, le dirigeant d'ERDENET.*

« Nous offrons donc la possibilité de sortir du côté passif du numérique pour que les élèves deviennent actifs dans leur apprentissage ! »

### Qu'est-ce qu'un objet numérique apprenant ?

C'est un dispositif web qui permet aux enseignants de créer des parcours d'apprentissage sous forme de vidéos interactives. Cet objet est matérialisé par une plateforme collaborative, [www.belearner.com](http://www.belearner.com), qui permet de mettre en réseau sur une même thématique : bibliothèques, entreprises, associations, administrations... Nous offrons donc la possibilité de sortir du côté passif du numérique pour que les élèves deviennent actifs dans leur apprentissage !

### Comment est née l'idée de créer ERDENET ?

Anciennement responsable pédagogique à France 5 et enseignant en Technologies de l'Information et de la Communication pour l'Éducation (TICE), j'ai constaté des manques dans le domaine de l'apprentissage numérique. Aujourd'hui, on peut compter sur les espaces d'e-learning et wikipedia. Mais, cette offre ne répond plus aux besoins de l'éducation nationale et de l'enseignement supérieur qui se tournent de plus en plus vers

l'enseignement en ligne dynamique. Le numérique est en train d'exploser les murs de l'école ! Avec le programme ERDENET, les enseignants peuvent éditer eux-mêmes leurs supports et créer des parcours adaptables à chaque élève. La passivité n'existe plus puisque l'élève progresse en temps réel et l'enseignant réagit lui aussi en temps réel aux évolutions de l'élève et à ses questions.

### Quelle est l'application d'ERDENET aujourd'hui ?

Il y a un an, nous avons été labellisés CAP DIGITAL, pôle de compétitivité national à vocation mondiale pour les contenus numériques, et participons depuis à l'expérimentation Très Haut Débit (THD) en liaison avec la région Île-de-France. Ce dispositif nous permet de tester le programme. Et, récemment, nous avons signé une convention de partenariat avec le Conseil Général de Seine-et-Marne pour expérimenter la plateforme dans des collèges et lycées seine-et-marnais. D'octobre 2010 à avril 2011, nous mettons la plateforme à la disposition de 12 établissements (collèges et lycées

confondus) pour en tester sa version beta. Chaque trimestre, nous les réunissons pour un retour d'usages.

### Qu'est-ce qui vous a motivé à vous installer en Seine-et-Marne ?

Entre zone rurale et zone urbaine, la Seine-et-Marne offre de nombreuses opportunités, dont sa proximité avec Paris. Le territoire répondait bien à nos besoins techniques pour nous développer. En effet, le Conseil Général de Seine-et-Marne vise un équipement en fibre optique de l'ensemble du territoire d'ici 2011. La fibre optique est bien adaptée pour la diffusion de média de type vidéo.

### Que pouvons-nous vous souhaiter pour 2011 ?

La réussite de notre phase d'expérimentation et de nombreux soutiens financiers ! Notre objectif est de proposer dès septembre 2011 une formule d'abonnement destinée aux établissements scolaires ou aux enseignants intéressés. Nous serons d'ailleurs présents au salon de l'éducation pour présenter l'application avec une classe de scolaires. ■

*VAL MAGAZINE*

*Le magazine d'information du  
San de Marne-La-Vallée/Val Maubuée*

*N° 113*

*Hiver 2011*

*ERDENET, implantée à la Cité Descartes, « a eu cette idée folle, un jour, de réinventer l'école ». L'article présente les possibilités de BeLearner.com, « un outil qui pourrait bien renouveler l'apprentissage ».*





LE MAGAZINE D'INFORMATION DU SAN DE MARNE-LA-VALLÉE / VAL MAUBUÉE

VAL

MAGAZINE

N° 113 HIVER 2011

Champs-sur-Marne | Croissy-Beaubourg | Emerainville | Lognes | Noisiel | Torcy

GENS DU VOYAGE

# Vivre ensemble, c'est tout

## Erdenet

### Cas d'école

Erdenet est la deuxième ville la plus peuplée de Mongolie, une cité minière fraîchement sortie de terre, capitale de la province d'Orkhon. Mais Erdenet, c'est aussi et surtout une entreprise du Val d'Aisne implantée à la Cité Descartes, elle a eu cette idée folle, un jour, de réinventer l'école. Elle a ainsi créé Be learner.com, un outil qui pourrait bien renouveler l'apprentissage. Ancien professeur d'histoire-géographie, changé de métier pendant cinquans auprès du CNC (Centre national de la cinématographie) puis à France 5, Damien Roucou, l'un des "managers", explique : "Il existe des outils de e-learning d'un côté, et des outils de diffusion de l'autre, mais rien réellement entre les deux". Il manquait donc un lien. C'est de ce constat que sont nés, en 2009, Erdenet et son bébé : [belearner.com](http://belearner.com), [belearner.com](http://belearner.com) est une plateforme éducative, riche de nombreux documents

audiovisuels, qui permet aux enseignants d'élaborer des parcours pour leurs élèves". Apprendre une langue étrangère en regardant un opéra sous-titré ou la chimie en observant une expérience menée en laboratoire est ainsi possible avec Be learner. Mais surtout, la plateforme permet d'interrompre la vidéo à tout moment, l'émuler de toutes les questions, la compléter par des liens internet vers d'autres ressources, etc. Et, contrairement à des solutions de e-learning classique, c'est l'enseignant qui élabore ses propres parcours, au plus près de ses attentes et des connaissances de ses élèves. Créé pour tous les collèges seins-et-marnais pour l'année scolaire 2010/2011, le coût devrait être porté à moins de 2 € Allèvier pour l'année 2011/2012. Une solution qui, au-delà des collèges et lycées, pourrait intéresser médiathèques, organismes de formations, universités, etc. ●



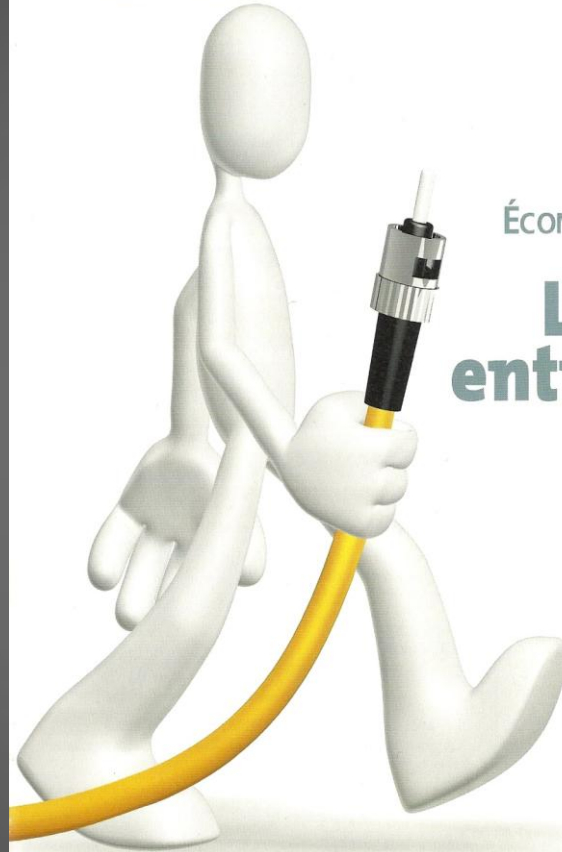
> Erdenet  
1, rue Albert-Einstein à Champagne-sur-Marne  
Tél. 03 60 13 13 69  
[www.erdnet.fr](http://www.erdnet.fr)  
[www.belearner.com](http://www.belearner.com)

*Val Maubuée Eco*  
*L'information économique du Val Maubuée*  
N° 18  
*Automne 2010*

L'article « Numérique éducatif », nous fait découvrir l'histoire de la création d'ERDENET, *plate-forme web 2.0 qui permet aux enseignants de concevoir des parcours d'apprentissage avec des vidéos interactives*. On y apprend notamment que le projet a été labellisé par le pôle de compétitivité Cap Digital.

# VAL MAUBUÉE ÉCO

Champs-sur-Marne | Croissy-Beaubourg | Émerainville | Lognes | Noisiel | Torcy



ÉCONOMIE NUMÉRIQUE

## La fibre entreprise



ÉCO DU SAN - PAGE 13

VERS UNE FILIÈRE DE LA RÉNOVATION DURABLE



# EXCELLENCE ET COMPÉTITIVITÉ

ERDENET

## NUMÉRIQUE ÉDUCATIF

Lorsqu'il était professeur d'histoire et de géographie, Damien Roucou a connu la craie qui crisse sur le tableau noir. Est-ce pour cela qu'il a très vite développé un net penchant pour les outils d'apprentissage multimédia en devenant concepteur pour la chaîne France 5 ? Sans doute.

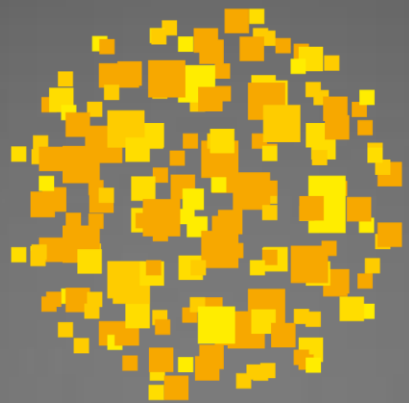
Depuis tout juste un an, le jeune homme s'est lancé un nouveau défi en créant la société Erdenet, plate-forme web 2.0 qui permet aux enseignants de concevoir des parcours d'apprentissage avec des vidéos interactives. "Basée sur un espace collaboratif, elle permet de développer un territoire numérique éducatif très innovant. Les utilisateurs peuvent notamment éditer leurs propres outils et médias de formation", explique le jeune P-D.G. Le projet, qui allie éducation, recherche et développement en réseau, lui vaut d'être labellisé par le pôle

de compétitivité Cap Digital. Ce partenariat lui apporte des capacités techniques avec la mise à disposition d'un hébergeur et la possibilité de faire appel à des universités, notamment à la Cité Descartes, pour constituer des groupes d'études et analyser ainsi les futurs usages des applications web 2.0. La société travaille aussi au projet "Collèges numériques" en lien avec le Conseil général de Seine-et-Marne. Objectif : la mise en réseau des établissements. "Les outils numériques éducatifs sont importants dans des situations de handicap, d'hospitalisation ou de relégation scolaire car les enfants y adhèrent facilement", précise Damien Roucou.

Ces outils font aussi merveille dans l'apprentissage des langues étrangères, de la culture scientifique ou encore la découverte du patrimoine.



Erdenet  
1, rue Albert-Einstein  
à Champs-sur-Marne  
Tél. 01 60 17 13 69  
[www.beleamer.com](http://www.beleamer.com)



ERDENET

[contact@erdenet.fr](mailto:contact@erdenet.fr)

[BeLearner.com](http://BeLearner.com)

01.60.17.13.69